Personnage: _____ **Date de naissance:** _____
Joueur: _____ **Date actuelle:** _____

ATTRIBUTS

CARACTERISTIQUES

	Qualité	Niv.	Race	Total	Exp.
Corps (Cp):					
Agilité (Ag):					
Intuition (It):					
Intelligence (Ig):					

MOYENS

	Qualité	Niv.	Race	Total	Exp.
Puissance (Pu):					
Résistance (Rs):					
Manoeuvre (Mn):					
Précision (Pr):					

MOTIVATIONS

Survie:		
Fougue:		
Désir:		
Altruisme:		
Tempérance:		

Combinaisons	Puissance	Résistance	Manoeuvre	Précision
Corps	Force	Constitution	Combat	Perception
Agilité	Rapidité	Réflexe	Acrobatie	Dextérite
Intuition	Foi	Moral	Charisme	Vigilance
Intelligence	Mémoire	Concentration	Analyse	Attention

COMPÉTENCES

Nom	Attributs	Coût	Exp.	Att.	Niv.	Tot.	Nom	Attributs	Coût	Exp.	Att.	Niv.	Tot.

SANTÉ

Mortalité: _____
Douleur: _____

Blessures légères (-1/-3):
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____

Blessures graves (-3/-5):
☐ _____
☐ _____

Blessure critique (-5/-10):
☐ _____

ARMES

Arme	BP	BF	BR	BD	S/E/L/G/C/F

Types d'attaque:

Normale:	0 partout
Forte:	FD: +N, FF: +N
Retenue:	FD: -N
Feinte:	FF: +N
Rapide:	FR: +N; FF: +N
Défense (sans att.):	FP: +3

Force d'attaque (N):

Pas: 0	«...»: 3
Peu: 1	Très : 4
Assez: 2	Total. : 5

	0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9
0	1	1	1	2	2	3	4	5	6	8
+10	10	12	15	20	25	30	40	50	60	80
+20	100	125	150	200	250	300	400	500	600	800